

## Rancang Bangun Robot Berbasis PDA

Sritrusta Sukaridhoto , Titon Dutono, Nonot Harsono, Amang Sudarsono, Akuwan Saleh, Arief Furqon, Endro Subko, Firman Yuriansyah, Irfan Syafur Bachtiar  
Electrical Engineering Polytechnic Institute of Surabaya (EEPIS),  
Institut Teknologi Sepuluh Nopember (ITS), Surabaya, Indonesia  
E-mail : [dhoto@eepis-its.edu](mailto:dhoto@eepis-its.edu)

### ABSTRAK

*Dunia robotika saat ini berkembang sangat pesat , ada robot yang bergerak sendiri ( otomatis) dan ada robot yang digerakkan secara jarak jauh (remote). Untuk menggerakkan robot secara jarak jauh dengan nirkabel dibutuhkan suatu interface antara pengontrol nya dan robot itu sendiri, dan interfacing yang digunakan pun bermacam-macam. Pada paper ini digunakan Personal Digital Assistant (PDA) atau biasa disebut Pocket PC sebagai pusat interfacing pengontrol robot. Dengan memanfaatkan komunikasi wireless yang sudah terintegrasi robot tersebut dapat dikendalikan dengan perangkat nirkabel lainnya seperti PDA, mobile phone, dan PC yang dilengkapi dengan wireless card.*

*Pada proyek ini telah berhasil dibangun sebuah robot berbasis PDA yang dapat dikendalikan secara jarak jauh dengan komunikasi nirkabel.*

Kata kunci: Robotika, PDA, Komunikasi nirkabel.

### 1. PENDAHULUAN

Pada teknologi robot saat ini , permasalahan interfacing untuk mengontrol robot dapat menjadi suatu persoalan tersendiri. Sedangkan penggunaan media kabel untuk mengontrol robot dirasakan kurang efektif, dengan keterbatasan dari panjang kabel itu sendiri. Sehingga media wireless dapat menjadi pilihan yang lebih efektif. Untuk mengontrol robot secara jarak jauh dengan media wireless kita harus menambahkan suatu modul interface seperti wireless card, bluetooth, atau infrared. Dalam hal tertentu menambahkan suatu modul tersebut untuk digabungkan mempunyai kerumitan tersendiri. Untuk mengendalikan sebuah robot ditanamkan sebuah microcontroller atau mikroprosesor sebagai otak dari robot tersebut, dan modul interfacenya pun juga harus kita hubungkan. Seiring tugas dan fungsi robot tersebut, fungsi dari mikrocontroller pun akan semakin rumit. Dan untuk itu diperlukan sebuah mikrocontroller yang handal

Pada penelitian ini digunakan sebuah PDA ( Personal Digital Assistant) yang sudah terintegrasi dengan wifi, bluetooth, sebagai solusi permasalahan komunikasi sehingga robot tersebut mempunyai beberapa cara koneksi atau disebut multi koneksi. Untuk pengendali dari robot itu sendiri juga digunakan beberapa cara yaitu mengendalikan dengan

menggunakan PDA, mobile phone atau hand phone, dan voice command yang diproses pada PC dengan wireless card . Setiap pengendali tersebut mengirimkan data ke PDA lalu akan dikirim kembali ke mikrocontroller pada robot untuk mendriver motor. Sehingga penelitian ini menghasilkan sebuah non autonomous robot yang multi koneksi dan multi controller berbasis pada PDA.

### 2. ROBOT PDA

Robot PDA adalah aplikasi yang dibuat dari PDA. Dimana aplikasi ini memanfaatkan konektifitas yang terdapat dalam PDA seperti Wi-Fi, Bluetooth sebagai media pengendali wireless-nya. Selain itu digunakan juga sebagai "otak" pengganti komputer yang dapat menterjemahkan perintah yang di terima dari berbagai aplikasi pengontrolan dan koneksi. Dalam proyek ini disamakan untuk data yang diterima dari setiap kontrol adalah berupa karakter ASCII 2 untuk maju, 8 untuk mundur, 4 untuk kiri, 6 untuk kanan dan 5 untuk berhenti.



Gambar 1. Koneksi PDA dengan Mikrocontroller

#### 2.1 Koneksi

##### 2.1.1 Wi-Fi

Wi-Fi (atau wifi) merupakan kependekan dari Wireless Fidelity, memiliki pengertian yaitu sekumpulan standar yang digunakan untuk Jaringan Lokal Nirkabel (Wireless Local Area Networks - WLAN) yang didasari pada spesifikasi IEEE 802.11. Standar terbaru dari spesifikasi 802.11a atau b, seperti 802.16 g, saat ini sedang dalam penyusunan, spesifikasi terbaru tersebut menawarkan banyak

peningkatan mulai dari luas cakupan yang lebih jauh hingga kecepatan transfernya.

Wi-Fi dirancang berdasarkan spesifikasi IEEE 802.11. Sekarang ini ada empat variasi dari 802.11, yaitu: 802.11a, 802.11b, 802.11g, and 802.11n. Spesifikasi b merupakan produk pertama Wi-Fi. Dan pada proyek ini menggunakan standart IEEE 802.11b

Tabel 1. Spesifikasi IEEE 802.11

Protocol	Frekuensi (GHz)	Data Rate	Range (indoor)	Range (outdoor)
Legacy	2.4 - 2.5	2 MB	7	7
802.11a	5	54 MB	~30 meter	7
802.11b	2.4 - 2.5	11 MB	~30 meter	7
802.11g	2.4 - 2.5	54 MB	~30 meter	7
802.11n	2.4 / 5	540 MB	~50 meter	~125 meter

2.1.2 Bluetooth

Bluetooth adalah sebuah teknologi komunikasi wireless (tanpa kabel) yang beroperasi dalam pita frekuensi 2,4 GHz unlicensed ISM (Industrial, Scientific and Medical) dengan menggunakan sebuah frequency hopping tranceiver yang mampu menyediakan layanan komunikasi data dan suara secara real-time antara host-host bluetooth dengan jarak jangkauan layanan yang terbatas (sekitar 10 meter). Bluetooth sendiri dapat berupa card yang bentuk dan fungsinya hampir sama dengan card yang digunakan untuk wireless local area network (WLAN) dimana menggunakan frekuensi radio standar IEEE 802.11, hanya saja pada bluetooth mempunyai jangkauan jarak layanan yang lebih pendek dan kemampuan transfer data yang lebih rendah.



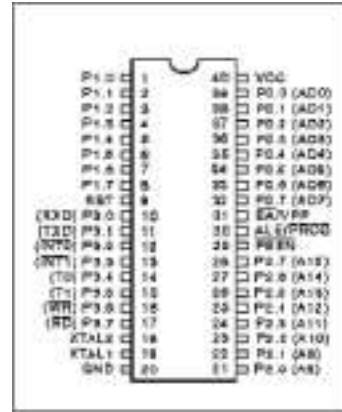
Gambar 2. Lambang Bluetooth

2.2 Perangkat Keras

2.2.1 Minimum si stem robot

2.2.1.1 Mikrokontroller

Mikrokontroller merupakan suatu komponen elektronika yang didalamnya terdapat rangkaian mikroprosesor, memori (RAM/ROM) dan I/O, rangkaian tersebut terdapat dalam level chip atau biasa disebut single chip microcomputer. Jenis Mikrokontroller yang digunakan adalah AT89S51

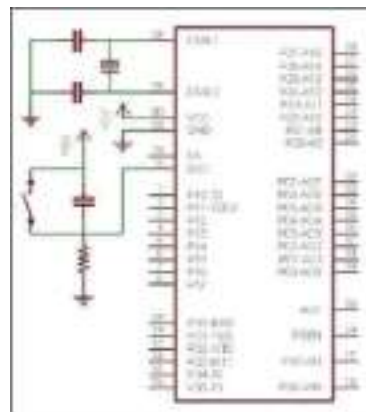


Gambar 3. Mikrokontroller AT89S51

2.2.1.2 Rangkaian minimum si stem

Sistem ini merupakan pusat pemrosesan dari beberapa sistem pendukung yang lainnya, dimana system rangkaian ini mengendalikan perangkat input dan output dan juga sebagai pusat expander dari beberapa alat yang akan digunakan pada saat digunakan kelak.

Rangkaian minimum system mikrokontroller ini terdiri dari rangkaian klok yang berupa kristal 11.0592 MHZ dan rangkaian reset



2.2.2. PDA

Aplikasi diinstall pada PDA tipe Ipaq RX 3175 dengan spesifikasi pada Tabel 2.



Gambar 5. PDA tipe IPAQ Rx 3175 yang digunakan

Tabel 2. Spesifikasi PDA

Operating System	Windows Mobile 2003 Second Edition
Storage Space	128MB ROM dan 64MB RAM
Screen Size and Type	240x320 pixel QVGA 3.5" TFT active-matrix display, with Portrait and Landscape display
Processor Speed and Type	Samsung S3C 2440 processor @ 400MHz
Wireless	<ul style="list-style-type: none"> <li>Bluetooth (Class II device; up to 4 dBm transmit, typical 10 meter range)</li> <li>Wi-Fi 802.11b</li> <li>Consuer IR</li> </ul>

### 2.2.3 Mobile Phone

Mobile Phone yang di gunakan adalah Nokia dengan tipe E70.



Gambar 6. Nokia E70

Tabel 3. Spesifikasi Mobile Phone

Sistem Operasi:
Symbian OS v9.1
Developer Platform:
S60 3rd Edition
Teknologi JAVA:
MIDP 2.0
CLDC 1.1
JSR 135 Mobile Media API
JSR 205 Wireless Messaging API
JSR 82 Bluetooth API
Memory
NAND Memory: 128 MB
SDRAM Memory: 64 MB
Memory Card: Mini SD
Max Memory Card Size: 2 GB
Konektivitas:
Bluetooth, Infrared, WLAN
USB, USB 2.0, USB Cable Nokia CA-53, USB Cable Nokia DKU-2, USB Mass Storage

### 2.2.4 Komputer

Digunakan untuk aplikasi pengenalan wicara, dengan spesifikasi seperti Tabel 4 .

Tabel 4. Spesifikasi Komputer

NO	DESKRIPSI	SPEKIFIKASI
1	Processor model	Intel(R) Pentium(R) 4 CPU 3.00 GHz
2	Memory	512 MB DDRAM
3	HDD	40GB, 7200rpm
4	Sound Card	Creative Sound Blaster Live 5.1
5	Microphone	Sony F-V620
6	Power	400W
7	Operating System	Linux/GNU Debian
8	Kernel	2.6.18-2-686

### 2.3 Perangkat Lunak

Perangkat lunak yang digunakan untuk membuat aplikasi di PDA adalah Microsoft Embedded Visual Basic 3.0 yang merupakan bagian dari Microsoft Embedded Visual Tools. Pada Windows Mobile Edition PDA digunakan pemrograman socket winsock ( windows socket ) untuk melakukan komunikasi jaringan baik secara nirkabel maupun



Gambar 7. Tampilan aplikasi pada PDA

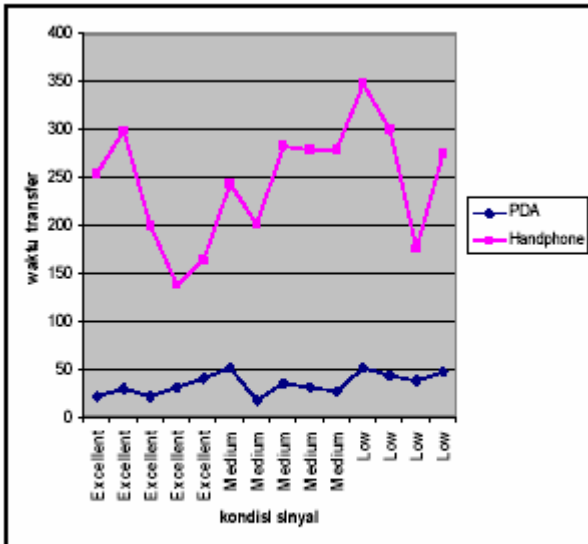
Pada pemrograman aplikasi mobile phone digunakan Java2 Micro Edition atau yang biasa disebut J2ME, yaitu lingkungan pengembangan yang didesain untuk meletakkan perangkat lunak Java pada barang elektronik beserta perangkat pendukungnya. Untuk pemrograman socket digunakan socket berbasis Java Socket.



Gambar 8. Tampilan aplikasi pada mobile phone

Untuk pengenalan wicaranya menggunakan software Hidden Markov Model Toolkit (HTK),

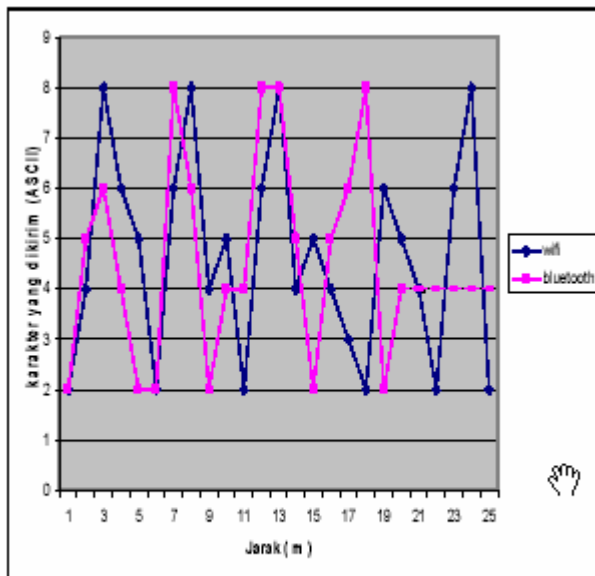




Gambar 12. Grafik perbandingan waktu transfer antara PDA dan mobile phone

3.1.1.1 Bluetooth

Untuk mode koneksi bluetooth digunakan jika tidak terdapat koneksi wifi didaerah tersebut, tetapi dengan syarat antara PDA Client dan PDA Server masih di dalam jarak jangkau sehingga perlu dilakukan pengujian terhadap jarak jangkau maksimum dari bluetooth yang digunakan. Kemudian hasil pengujian dibandingkan dengan model koneksi wifi, dimana jarak yang ditempuh untuk koneksi wifi dapat lebih jauh dengan pengiriman data yang sama. Sedangkan untuk waktu transfer nya hampir sama yaitu dibawah satu detik.



Gambar 13. Perbandingan jarak jangkau antara koneksi bluetooth dan wifi.

3.1.2 Suara

Pengujian ini dilakukan dengan memberikan perintah terhadap robot sebanyak 20 kali secara acak untuk kelima perintah yang telah di tentukan dengan metode independent speaker :

Tabel 5. Pengujian metode Independent speaker dengan robot PDA

No	Perintah	Gerak Robot	Waktu (s)
1	Kanan	Stop	7
2	Maju	Maju	4
3	Kiri	Kiri	5
4	Mundur	Mundur	5
5	Kanan	Stop	8
6	Kiri	Stop	6
7	Mundur	Mundur	5
8	Maju	Maju	5
9	Stop	Stop	4
10	Maju	Maju	4
11	Kiri	Kiri	5
12	Mundur	Mundur	4
13	Stop	Stop	5
14	Mundur	Mundur	4
15	Kanan	Stop	7
16	Maju	Maju	4
17	Kiri	Kiri	5
18	Mundur	Stop	8
19	Maju	Maju	5
20	Stop	Stop	5

3.2 Respon Robot

Beban yang ditanggung oleh robot adalah sebagai berikut:

Tabel 6. Beban Robot PDA

Nama beban	Jumlah	Berat
Pda ipaq rx 3000	1	165 gr
Batrey 12V DC, 1.2 A	1	400 gr
Minimum system	1	10 gr
Driver motor DC	2	10 gr
Motor dc 12 V	2	200 gr
Rangkaian dan baut	-	10 gr
Berat Total Beban		795 gr

Tabel 7. Kecepatan Putaran Motor Statis

Karakter	Gerakan	Kecepatan (rpm)	
		kanan	kiri
2	Maju	277	262
8	Mundur	270	255
4	Belok kanan	000	261
6	Belok kiri	278	000
5	Diam	00.00	00.00

Tabel 8. Kecepatan Motor Berbeban

Karakter	Gerakan	Kecepatan (rpm)	
		kanan	kiri
2	Maju	250	235
8	Mundur	266	230
4	Belok kanan	000	230
6	Belok kiri	278	000
5	Diam	000	000

Pengujian ini dilakukan dengan menghitung waktu respon robot dengan kontrol yang diberikan. Dimana robot dalam keadaan bebas tidak menyentuh lantai

Tabel 9. Pengujian Reaksi Statis

No	Reaksi Robot	Waktu (s)
1	Maju	2.0
2	Mundur	2.0
3	Belok Kanan	2.7
4	Belok Kiri	2.8
5	Berhenti	3.0

Pengujian ini dilakukan dengan cara menjalankan motor di lantai dan dihitung respon waktu yang dibutuhkan robot terhadap kontrol.

Tabel 10. Pengujian Reaksi Dinamis

No	Reaksi Robot	Waktu (s)
1	Maju	<b>2.5</b>
2	Mundur	<b>2.4</b>
3	Belok Kanan	<b>3.0</b>
4	Belok Kiri	<b>3.1</b>
5	Berhenti	<b>3.0</b>

#### 4. KESIMPULAN

1. Pada project ini robot sudah dapat di dikendalikan secara realtime pada perangkat PDA dan mobile phone, sedangkan untuk kendali suara masih terdapat delay dari pengenalan suara itu sendiri.
2. Pada sistem ini data dapat terkirim dengan baik pada berbagai kondisi sinyal, baik pada kondisi terbaik ataupun lemah. Data yang dikirim berupa karakter ASCII sebesar 1 Byte.
3. Penggunaan device dan tipe socket yang berbeda (windows socket, java socket, unix socket) tidak mempengaruhi pengiriman data selama komunikasi data menggunakan satu protokol yang sama.
4. Model koneksi bluetooth mempunyai jarak jangkauan yang terbatas tergantung dari spesifikasi bluetooth yang digunakan. Jarak yang melebihi batas menyebabkan data tidak dapat terkirim.

#### 5. DAFTAR PUSTAKA

- [1] Williams H.Douglas, PDA Robotics, McGraw-Hill, 2003.
- [2] Microsoft Corporation, Cambridge University Engineering Department, HTK Book (2001-2005). htkbook.pdf
- [3] Nicolas Moreau, "Htk-basic-tutorial.pdf", Microsoft Corporation, Cambridge University Engineering Department, 2002
- [4] Jim Geier, Wireless Networks First - Step, Cisco Press, 2005
- [5] Brian Hall, "Beej's Guide to Network Programming Using Internet Sockets", 1995-2001
- [6] Feri Djuandi, Pemrograman pada PocketPC, ElexMedia Komputindo, Jakarta, 2004.
- [7] Paulus Andi Nalwan, Panduan Praktis Teknik Antar Muka dan Pemrograman Mikrokontroler AT89S51, 2003
- [8] Topley, Kim, " J2ME in Nutshell", 2002
- [9] Wells, Martin, "J2ME Game Programming", 2004
- [10] Knudsen, Jonathan, " Wireless Java Developing with J2ME, Second Edition".
- [11] Riggs, Roger. Taivasaari, Antero, team. "Programming Wireless Devices with the Java™ 2 Platform, Micro Edition, Second Edition", 2003
- [12] Endro Subko, Sritrusta Sukaridhoto, Akuwan Saleh, "Rancang Bangun Robot PDA Berbasis Embedded System Menggunakan Pocket PC", Tugas Akhir EEPIS-ITS, 2007
- [13] Arief Furqon, Sritrusta Sukaridhoto, Nonot Harsono, "Software Aplikasi Pengontrol Gerakan Robot PDA Berbasis Wireless LAN pada Pocket PC", Tugas Akhir EEPIS-ITS, 2007
- [14] Firman Yuriansyah, Sritrusta Sukaridhoto, Amang Surdarsono, "Aplikasi Kontrol Gerakan Robot PDA Berbasis Client - Server pada Mobile Phone", Tugas Akhir EEPIS-ITS, 2007
- [15] Irfan Syafur Bachtiar, Sritrusta Sukaridhoto, Titon Dutono, "Aplikasi Pengenalan Wicara HMM untuk Kendali Robot PDA", Tugas Akhir EEPIS-ITS, 2007.